

Vorgehensweise Modbuskommunikation Sensor Typ PC-HS V2 Serie

Der einzelne Sensor wird über das Modbus Protokoll im "ASCII Modus" abgefragt. Hierfür ist die Modbus Funktion "Read Holding Registers" (=#3) vorgesehen, mit der ein oder mehrere 16-Bit Register abgefragt werden können.

Ein üblicher Funktionsprototyp (C#) sähe hierfür folgendermaßen aus:

```
public F03_ReadHoldingRegs(Byte SlaveAddress, UInt16 StartingAddress, UInt16 QuantityOfRegs)
{
    this.FunctionNumber = 0x03;
    this.SlaveAddress = SlaveAddress; //z.B. 1
    this.StartingAddress = StartingAddress; //250
    this.QuantityOfRegs = QuantityOfRegs; //2
}
```

Die eigentliche Sensorwert ist ein 32Bit Single Precision Float Wert, der sich aus den 16Bit Werten der nachfolgenden Register ergibt:

| Messwert | Einheit | Register |
|------------|---------|-----------|
| Druck | mBar | 250 ; 251 |
| Temperatur | °C | 550 ; 551 |

Beispiel C#:

```
LSB = 16Bit-Wert Reg #350
LSB[0] = untere 8Bits
LSB[1] = obere 8Bits

MSB = 16Bit-Wert Reg #351
MSB [0] = untere 8Bits
MSB [1] = obere 8Bits

MSB [1] = obere 8Bits

static public float FloatFromRegs(UInt16 LSB, UInt16 MSB)
{

Byte[] Byte_LSB = BitConverter.GetBytes(LSB);
Byte[] Byte_MSB = BitConverter.GetBytes(MSB);

return BitConverter.ToSingle(new Byte[] { Byte_LSB[0], Byte_LSB[1], Byte_MSB[0], Byte_MSB[1] }, 0);
}
```



alternativ mit binärem Oder [] z.B. in reinem C:

float val = ((LSB & 0xff) << 24) | ((LSB >>8) << 16) | ((MSB& 0xff) << 8) | (MSB >>8)

Die einzelnen 16 Bit Werte müssen im LittleEndian Format betrachtet werden und der zusammengesetzte 32-Bit float ebenfalls.

Nach einer Anfrage führt der Sensor die Messung durch. Bis zur Antwort können bis zu 300ms vergehen. Dies hängt u.a. von der verwendeten Baudrate auf dem Bus ab.

Kommunikationseinstellungen allgemein:

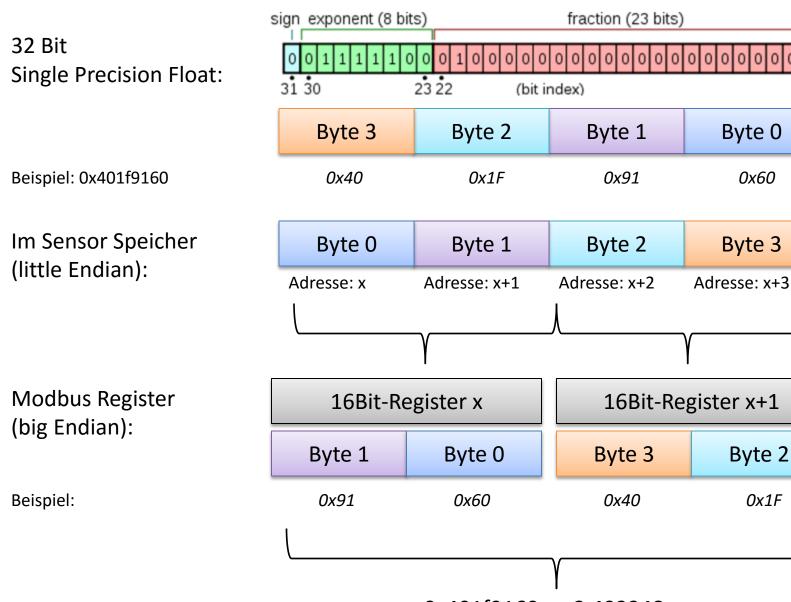
Baudrate: 9600

Datenbits: 7

Parität: Even

Stoppbits: 1

Anhang: Erläuterung Datenformat / Nachrichtenaufbau



0x401f9160 => 2,493248 32 Bit Integer => 32 Bit Single Float Einfach durch "Type-Cast" (Sprachenabhängig)

Byte 0

0x60

Byte 3

Byte 2

0x1F